

Programa *Startup in School* - Edição Google CPS 2017

REGULAMENTO

O *Startup in School* é um programa de iniciação em Empreendedorismo Tecnológico para alunos do ensino médio. Em uma competição de 2 dias (dois sábados seguidos), os alunos criam uma *startup* baseada em aplicativo mobile, desenvolvendo um protótipo do app e seu modelo de negócio. São trabalhados conceitos introdutórios de programação, e competências empreendedoras. O contexto do desafio é criar soluções que melhorem o dia a dia na sua cidade.

A Edição Google CPS 2017 será realizada em “edições locais” em 8 ETEC’s no estado de SP no período de 01/04 e 19/08. As equipes vencedoras das edições locais competirão em uma semifinal online ocorrerá entre 18/09 e 02/10, por meio de um vídeo *pitch* sobre seus projetos. Dos 8 projetos concorrentes na semifinal, os 4 com maior número de likes no seu vídeo pitch no Youtube irão para a final. O anúncio dos finalistas ocorrerá assim que o período de votação se encerrar. As 4 equipes finalistas participarão de um Day Camp de aceleração e atividades no Google Campus SP, no dia 24/10, onde também farão a apresentação final do seu projeto para a banca de jurados, que definirá os vencedores. O Anúncio dos vencedores ocorrerá no próprio evento. As 2 equipes vencedoras da final terão três meses de mentoria da Ideias de Futuro, para desenvolver ainda mais os seus projetos.

Cada edição local corresponde à 16 horas/aula certificadas de atividades.

Em todas as ETECs participantes será realizado um Workshop de Competências Empreendedoras para os professores da escola. Cada Workshop corresponde à 8 horas/aula certificadas de atividades.

Cronograma:

- **FASE 1. Edições Locais - 01/abr a 19/ago:** Realização das edições locais, nas 8 ETEC’s participantes. A relação de ETEC’s participantes e as datas de realização das respectivas edições estão disponíveis no site www.ideiasdefuturo.com/google. As inscrições deverão ser realizadas pelos alunos da escola participante na semana que antecede o 1º sábado da edição, através deste mesmo site.
- **FASE 2. Semifinal - Avaliação online dos vídeo pitches - 18/set a 2/out:** Período de avaliação dos vídeo pitches dos projetos vencedores de cada edição local. Cada equipe vencedora local deverá enviar o seu vídeo pitch até o domingo 22 dias corridos depois da edição em que foi vencedor.
- **Anúncio das 4 equipes finalistas - 3/out**
- **FASE 3. Final - Day Camp no Google Campus SP - 24/10:** apresentação final dos projetos finalistas e anúncio dos vencedores.
- **FASE 4. Mentoria Ideias de Futuro para os vencedores- nov/17 a mar/18.**

1. Inscrições

1.1 - FASE 1: Podem se inscrever em uma edição local do **Startup in School Ed. Google CPS** todos os alunos do ensino médio e técnico da própria Etec que sedia a edição, bem como os alunos de suas classes descentralizadas e extensões. A relação das ETEC's participantes e as datas de realização das respectivas edições estão disponíveis no site www.ideiasdefuturo.com/google.

1.1.1 - Ao todo serão abertas 60 vagas para cada uma das edições locais do **Startup in School Ed. Google CPS**. O critério de seleção será por ordem de inscrição, porém contemplará representatividade proporcional de participação de alunos dos cursos elegíveis e representatividade proporcional de gênero (aproximadamente 50% cada).

1.2 - FASE 2: As equipes vencedoras das edições locais deverão enviar o vídeo *pitch* para participação na final online até 22 dias corridos depois do sábado em que foi vencedora. Só seguirão para a Fase 2 os alunos do grupo vencedor que tiverem participado dos dois sábados da edição local. Caso a equipe não envie o vídeo *pitch* no prazo estipulado, estará automaticamente desclassificada da Fase 2.

1.2.1 - As equipes dos projetos vencedores de cada uma das edições locais poderão apresentar os seus vídeos *pitches* na Feira Tecnológica do Centro Paula Souza. Estas apresentações não são obrigatórias e não irão interferir no resultado final.

1.3 - Cada estudante pode participar em um único projeto, através de equipe formada na edição local da instituição que cursa.

1.4 - As inscrições serão realizadas de forma individual. As equipes serão formadas pelos organizadores da edição, no início do primeiro sábado, privilegiando a integração entre diferentes cursos e grupos de alunos. Não será permitida a troca nem inclusão de integrantes na equipe após sua formação, sem a prévia determinação dos organizadores.

1.5 - Todos os projetos deverão ser iniciados na edição local. Serão desclassificados os projetos que tenham se iniciado antes da edição local na escola participante.

1.6 – Serão desclassificados os projetos que contratarem serviços de terceiros e/ou configurarem alguma forma de plágio.

2. Documentação

2.1 - A inscrição deverá ser realizada diretamente no site www.ideiasdefuturo.com/google, no período determinado em cada escola participante, através do preenchimento de formulário *online*.

2.2 - As informações pessoais preenchidas no Formulário de Inscrição e os direitos autorais de imagens e divulgação dos projetos serão de uso da Organização do Programa **Startup in School Ed. Google CPS**.

2.3 - No primeiro dia da edição local o participante deverá trazer o termo de autorização de uso de imagem disponível no mesmo site da inscrição, preenchido e assinado. Caso o aluno participante seja menor de idade, o termo deverá estar preenchido e assinado por um responsável.

3. Apresentação de projetos – Comissão Julgadora

3.1 - FASE 1: Os grupos participantes das edições locais do **Startup in School Ed. Google CPS** farão uma apresentação à Comissão Julgadora no 2º sábado da edição.

3.1.1 - A Comissão Julgadora será composta de jurados convidados pela Ideias de Futuro, Google, Centro Paula Souza e pela própria Etec. O grupo vencedor da edição local será anunciado no mesmo dia das apresentações.

3.2 - FASE 2: O grupo vencedor de cada edição local deverá enviar o vídeo *pitch* para participação na semifinal online, em até 22 dias corridos após o 2º sábado da sua Edição (momento em que foi anunciado vencedor). O não envio do vídeo *pitch* no prazo estipulado implica em desclassificação.

3.2.1 - O vídeo *pitch* deve ter, no máximo, 3 minutos. Será disponibilizado um local no site www.ideiasdefuturo.com/google para que seja feito o upload desse vídeo na data estabelecida (até 22 dias corridos após o 2º sábado da Edição que participou e venceu).

3.2.2 - Os projetos finalistas poderão ser desclassificados e não apresentados à Comissão Julgadora da final caso não cumpram os critérios estabelecidos no processo de avaliação dos projetos finalistas (entrega dos vídeos *pitchs* na data limite e com conteúdo coerente com o projeto apresentado na final da edição em que foi vencedor).

4. Avaliação e Critérios

4.1 - FASE 1: Os projetos apresentados nas edições locais do programa **Startup in School Ed. Google CPS** serão avaliados sob 6 diferentes critérios.

Os critérios avaliados e suas descrições são:

1. **Entendimento do público alvo:** O grupo demonstrou entender ou ter buscado ativamente o entendimento sobre o seu público alvo;
2. **Criatividade:** O projeto propõe uma solução criativa, inovadora e aderente para a situação problema de seu público;
3. **Impacto no dia a dia na cidade:** O projeto impacta de forma positiva o dia a dia na cidade;
4. **Consistência do Modelo de Negócios:** O modelo de negócios apresenta uma proposta de valor adequada e prevê de forma consistente os requisitos para a sua concretização e viabilidade financeira;
5. **Apresentação:** A apresentação do grupo foi dinâmica, interessante e bem elaborada;
6. **Protótipo:** Foi desenvolvido um protótipo que facilita o entendimento da solução final.

4.1.1 - O processo de avaliação dos trabalhos nas edições locais do programa **Startup in School Ed. Google CPS** ocorrerá em única etapa a ser realizada no 2º sábado da respectiva Edição.

4.1.2 - Após realização das edições locais do programa **Startup in School Ed. Google CPS** e definição dos vencedores de cada Edição, estarão concorrendo como finalistas os projetos vencedores que estiverem de acordo com as normas do programa. Havendo alguma irregularidade, os projetos serão desclassificados.

4.2 - FASE 2: Na semifinal online, os projetos apresentados através do vídeo *pitch* estarão concorrendo pelo número de *Likes* no Youtube. As equipes podem (e devem) divulgar os seus vídeos *pitchs* através das redes sociais e outros meios para conseguirem um maior número de “Likes”. Porém é vedado o investimento financeiro para divulgação. Caso seja identificado que

uma equipe realizou investimento financeiro em marketing online ou outros meios para a divulgação do seu vídeo *pitch*, será desclassificada.

4.3 - Caso um projeto semifinalista envolva pesquisa com indivíduos ou animais, a comissão organizadora poderá exigir formulários extras que evidenciem respeito ao Código de Ética e, na falta deles, o projeto será desclassificado.

5. Premiação

5.1 - **Edições Locais:** Todos os estudantes das edições locais do programa *Startup in School Ed. Google CPS* que apresentarem os projetos à Banca Avaliadora no 2º sábado da sua Edição receberão certificados de participação. As 8 equipes vencedoras das edições locais receberão troféu e certificado.

5.2 - **Semifinais:** As 4 equipes vencedoras da semifinal online participarão de um *Day Camp* de aceleração no Google Campus São Paulo, em um dia de atividades como palestras, mentoria, rodada de *networking* com startups residentes e atividades específicas para o *Startup in School Ed. Google CPS*. Os gastos dos participantes com deslocamento (se vindos de fora da cidade de São Paulo) e alimentação (todos) para esta atividade são de responsabilidade dos organizadores do Startup in School Ed. Google CPS.

5.3 - **Final:** As 2 equipes vencedoras da final do *Startup in School Ed. Google CPS* receberão três meses de mentoria da Ideias de Futuro, com foco na evolução de seus projetos, incluindo indicação e acesso a eventos especializados no Google Campus e outros contatos específicos para a necessidade de cada projeto. Eventuais gastos dos participantes com deslocamento e alimentação para estas atividades são de responsabilidade dos participantes. A premiação será concedida para os alunos autores dos projetos, que tenham atendido aos requisitos do programa, e para dois professores da ETEC de que a equipe vencedora faça parte, indicados pela direção da ETEC.

5.4 - As decisões da Comissão Julgadora são irrecorríveis.

6. Direito de Cancelar, Modificar ou Desqualificar

Se por algum motivo o Programa *Startup in School - Edição Google CPS* não puder ser executado como planejado, inclusive por infecção de vírus de computador, bugs, adulterações, intervenções não autorizadas, fraude, falhas técnicas ou quaisquer outras causas que venham a corromper ou a afetar a administração, segurança, justiça, integridade ou condução apropriada do Programa, os organizadores (Ideias de Futuro, Google e Centro Paula Souza) se reservam o direito de, a seu exclusivo critério, cancelar, encerrar, modificar ou suspender o Programa.

7. Não se trata de uma oferta ou contrato de trabalho

Em nenhum caso a apresentação de uma inscrição para o Programa, a concessão de um Prêmio, ou qualquer outro item deste Regulamento serão interpretados como uma oferta ou contrato de trabalho com os organizadores (Ideias de Futuro, Google e Centro Paula Souza). O participante reconhece que enviou a sua inscrição de forma voluntária e que não há nenhum relacionamento de trabalho, confidencial, fiduciário, de agência ou de representação existente entre o participante e os organizadores do Programa.

